

★ ADVIA-OSM



АКТИВАЦИЯ

A

Постройте верхнюю карту сброса со скидкой в 1 ресурс.

★ Вейл Шепчущая



ВСЕГДА

Когда вы атакуете, считается, что у вас на 2 ⚔ больше.

ПОСЛЕ АТАКИ

P

Можете положить на этого советника кубик из резерва, чтобы получить ② и ♡.

★ Харрава



ПОСЛЕ АТАКИ

Можете положить на этого советника кубик из резерва. Не сбрасывайте этот кубик в конце раунда.

P

В НАЧАЛЕ РАУНДА

Переместите кубик с этого советника к вашим ♠.

★ Куаль



ВСЕГДА

Вы строите ♠ и ♣ карты со скидкой в 1 ресурс.

★ Молдред



АКТИВАЦИЯ

A

Назовите 2 цвета. Сбросьте с верха колоды 5 карт по одной, забирая на руку все карты названных цветов.

★ Аллювия

Вы строите карты в этой системе со скидкой в 1 ресурс.



ВСЕГДА

Этого советника нельзя вернуть или заменить. Она становится первой картой дополнительной (пятой) системы.

В КОНЦЕ ИГРЫ

Выберите цвет. Этот советник считается картой выбранного цвета.

★ Курук



ПОСЛЕ АТАКИ

Получите 3 ♣ / 1 ♠.

★ Виктория



АКТИВАЦИЯ

A

Получите 2 ♣ / 2 ⚔ / 2 ♠.

◇ Ворота гиперпрыжка



В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите ① за каждую вашу ♠ карту.

Нельзя построить, если ♡ ниже 6.

4 ♣ → 3 ♣



MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

◆ Преобразователь материи + ⚡



3 ⚡
2 ⚡
1 ⚡

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 1 за каждую вашу карту, которая приносит ⚡.

Нельзя построить, если 😊 ниже 6.

4 👁 → 3 🗑 ?

◆ Галактическая служба новостей



3 ⚡
2 ⚡
1 ⚡

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 1 за каждую вашу 📺 карту.

Нельзя построить, если 😊 ниже 6.

4 👁 → 3 🗑 ?

◆ Космическая академия + ⚡



2 ⚡
2 ⚡
1 ⚡

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 1 за каждую вашу карту, которая приносит ⚡.

Нельзя построить, если 😊 ниже 6.

4 👁 → 3 🗑 ?

◆ Галактический совет



3 ⚡
1 ⚡

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 1 за каждую вашу 🗑 карту.

Нельзя построить, если 😊 ниже 6.

4 👁 → 3 🗑 ?

◆ Галактическая валютная биржа + ⚡



3 ⚡
1 ⚡

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 1 за каждую вашу карту, которая приносит ⚡.

Нельзя построить, если 😊 ниже 6.

4 👁 → 3 🗑 ?

● Центр управления инопланетным населением + ⚡



3 ⚡
1 ⚡
1 ⚡

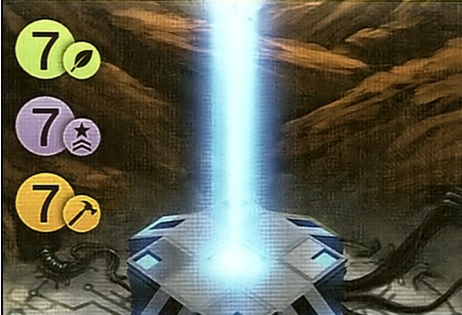
ПОСЛЕ АТАКИ

Р

Можете положить на эту карту кубик из резерва, чтобы построить карту с руки.

1 ⚡ 1

● Узел галактической киберсети



7 ⚡
7 ⚡
7 ⚡

1 ⚡

12

● Астро-университет + ⚡



2 ⚡
2 ⚡
1 ⚡

В НАЧАЛЕ РАУНДА

Получите 1.

1 ⚡ 1

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

Передовой
центр данных

1



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Возьмите любую
карту из сброса.

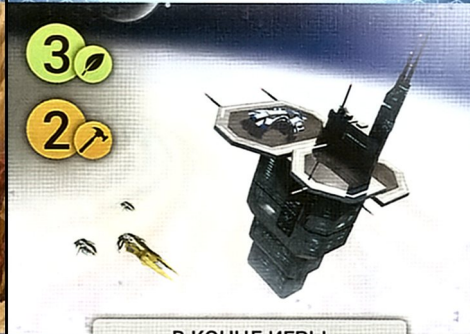
3

0

Межпланетная
администрация

3

2



В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 2 за каждую карту
в этой системе.

Нельзя построить, если ниже 6.

3

?

Планетарная
фондовая биржа

4

1



АКТИВАЦИЯ

A ① → 4 / 3 / 2

3

0

Космопорт

4

1



АКТИВАЦИЯ

A 2 ↔ 3 + 3

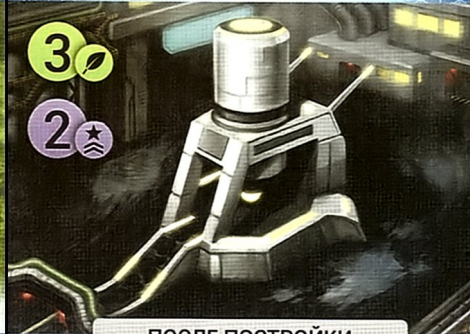
3

1

Шахта глубинной
добычи

3

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 2.

3

0

Система управ-
ления погодой

2

1



АКТИВАЦИЯ

A 3 ↔ 6

3

1

Гражданский
корабль

3



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете построить карту с руки.
Если построенная карта
может построить ещё
одну карту с руки.

3

0

Автоматическая
лаборатория

3

1



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите . Затем, если
у вас есть рабочая карта,
получите ещё один .

3

0

Голографический
симулятор

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете сбросить
свой кубик действия,
чтобы бесплатно взять
или заменить советника.

3

0

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

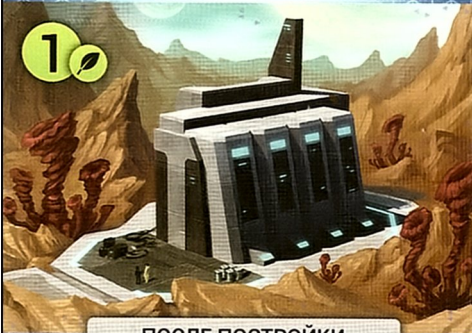
MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

Передовой
центр данных

1



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Возьмите любую
карту из сброса.

3

0

Межпланетная
администрация

3

2



В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 2 за каждую карту
в этой системе.

Нельзя построить, если ниже 6.

3

?

Планетарная
фондовая биржа

4

1



АКТИВАЦИЯ

A ① → 4 / 3 / 2

3

0

Космопорт



АКТИВАЦИЯ

A 2 ↔ 3 + 3

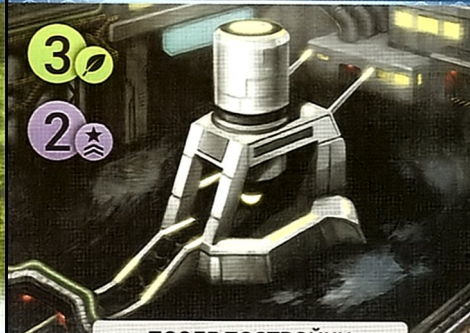
3

1

Шахта глубинной
добычи

3

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 2.

3

0

Система управ-
ления погодой

2

1



АКТИВАЦИЯ

A 3 ↔ 6

3

1

Гражданский
корабль



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете построить карту с руки.
Если построенная карта
может построить ещё
одну карту с руки.

3

0

Автоматическая
лаборатория

3

1



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите . Затем, если
у вас есть рабочая карта,
получите ещё один .

3

0

Голографический
симулятор

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете сбросить
свой кубик действия,
чтобы бесплатно взять
или заменить советника.

3

0

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

▼ Биосферы 



4 

АКТИВАЦИЯ

A  → Возьмите верхнюю карту сброса.

3  0

▼ Товары 



3 
1 
1 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник получает 1 .

3  4

▼ Установка обогащения почвы 



2 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 2  за каждую  карту в этой системе.

3  1

▼ Планетарный суперкомпьютер 



3 
1 

АКТИВАЦИЯ

Нельзя активировать, если  ниже 6.

A $2 \text{  } + 1 \text{  } + 1 \text{  }$
↓
Получите 1 за каждую карту в этой системе.

3  0

◆ Центр подготовки шпионов 



1 
1 
1 

ПОСЛЕ АТАКИ

P Можете положить на эту карту кубик из резерва, чтобы посмотреть карты на руке атакованного соперника. Можете забрать у него с руки 1 любую карту, а взамен отдать ему 1 карту со своей руки.

4  → 3  1

◆ Фрегат 



3 
1 

ПОСЛЕ АТАКИ

Возьмите верхнюю карту колоды.

4  → 3  1

◆ Тренировочный лагерь шпионов



2 
1 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Все соперники возвращают своих советников на середину стола.

4  → 3  1

◆ Эсминец 



2 
2 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник должен либо сбросить 2 карты с руки, либо $\downarrow \text{  } \times 4$ (по своему выбору).

4  → 3  1

◆ Купол наслаждений 



3 
2 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

$\uparrow \text{  } \times 6$

4  → 3  0

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

▼ Биосферы 



4 

АКТИВАЦИЯ

A  → Возьмите верхнюю карту сброса.

3  0

▼ Товары 



3 
1 
1 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник получает 1 .

3  4

▼ Установка обогащения почвы 



2 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 2  за каждую  карту в этой системе.

3  1

▼ Планетарный суперкомпьютер 



3 
1 

АКТИВАЦИЯ

Нельзя активировать, если  ниже 6.

A $2 \text{  } + 1 \text{  } + 1 \text{  }$
↓
Получите 1 за каждую карту в этой системе.

3  0

◆ Центр подготовки шпионов 



1 
1 
1 

ПОСЛЕ АТАКИ

P Можете положить на эту карту кубик из резерва, чтобы посмотреть карты на руке атакованного соперника. Можете забрать у него с руки 1 любую карту, а взамен отдать ему 1 карту со своей руки.

4  → 3  1

◆ Фрегат 



3 
1 

ПОСЛЕ АТАКИ

Возьмите верхнюю карту колоды.

4  → 3  1

◆ Тренировочный лагерь шпионов



2 
1 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Все соперники возвращают своих советников на середину стола.

4  → 3  1

◆ Эсминец 



2 
2 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник должен либо сбросить 2 карты с руки, либо $\downarrow \text{  } \times 4$ (по своему выбору).

4  → 3  1

◆ Купол наслаждений 



3 
2 

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

$\uparrow \text{  } \times 6$

4  → 3  0

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

◆ Спутник связи +

2

1



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Поменяйте порядок карт в любой своей системе.

4 → 3

1

◆ Колонизаторский корабль +

2



АКТИВАЦИЯ

A

Постройте в этой системе карту с руки со скидкой в 2 ресурса.

4 → 3

0

● Коллайдер элементарных частиц

5



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 4 и 2.

1

4

▲ Крейсер +

3

1



АКТИВАЦИЯ

A

1 ↔ 3

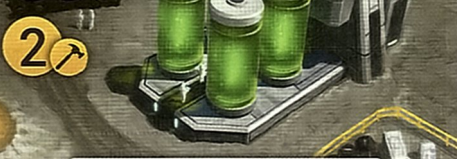
2

1

● Центр клонирования +

4

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 2 за каждую вашу карту.
↓ за каждую вашу карту.

1

0

▲ Титан +

2

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник ↓ за каждую свою систему, в которой есть хотя бы одна карта.

2

0

▲ Линкор +

2

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник должен положить кубики из резерва во все А и Р ячейки на своих рабочих картах, в том числе на советнике.

2

1

● Утилизатор +

3

1



АКТИВАЦИЯ

Нельзя активировать, если ниже 6.

A

2 + 2

Получите 1 за каждую карту в этой системе.

1

0

▲ Звезда смерти +

4

1



ПОСЛЕ АТАКИ

Получите 1.

2

0

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

◆ Спутник связи +

2

1



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Поменяйте порядок карт в любой своей системе.

4 → 3

1

◆ Колонизаторский корабль +

2



АКТИВАЦИЯ

A

Постройте в этой системе карту с руки со скидкой в 2 ресурса.

4 → 3

0

● Коллайдер элементарных частиц

5



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 4 и 2.

1

4

▲ Крейсер +

3

1



АКТИВАЦИЯ

A

1 ↔ 3

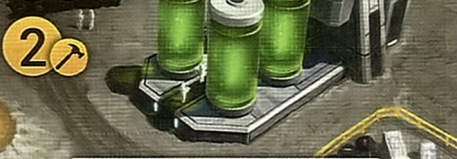
2

1

● Центр клонирования +

4

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Получите 2 за каждую вашу карту.
↓ за каждую вашу карту.

1

0

▲ Титан +

2

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник ↓ за каждую свою систему, в которой есть хотя бы одна карта.

2

0

▲ Линкор +

2

2



ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Каждый соперник должен положить кубики из резерва во все А и Р ячейки на своих рабочих картах, в том числе на советнике.

2

1

● Утилизатор +

3

1



АКТИВАЦИЯ

Нельзя активировать, если ниже 6.

A

2 + 2

Получите 1 за каждую карту в этой системе.

1

0

▲ Звезда смерти +

4

1



ПОСЛЕ АТАКИ

Получите 1.

2

0

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

Наземные батареи

2

3

ВСЕГДА

Чтобы атаковать вас, соперник должен потратить на 1 больше.

2

1

Служба поддержки населения

2

АКТИВАЦИЯ

A

2 → ↑ × 4

2

1

Десантный корабль

3

2

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Выберите у каждого соперника 1 рабочую карту и переместите её под низ той же системы.

2

1

Орбитальная верфь

2

1

1

АКТИВАЦИЯ

A

Получите 2.

2

1

База истребителей

2

2

АКТИВАЦИЯ

Нельзя активировать, если ниже 6.

A

2 + 1

Получите 1 за каждую карту в этой системе.

2

0

Космический лифт

3

2

1

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 2 за каждую карту в этой системе.

Нельзя построить, если ниже 6.

2

?

Споры смерти

2

2

ПОСЛЕ АТАКИ

P

Можете положить на эту карту кубик из резерва, чтобы атакованный соперник ↓.

2

0

Налоговое управление

2

2

1

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете сбросить свой кубик действия, чтобы получить ресурсы в зависимости от цвета карты, которая лежит под этой: 9 за ↓, 7 за ↙ или 5 за ↘.

1

0

Высокоорбитальный локатор

1

1

1

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете активировать любые свои рабочие карты с открытыми А ячейками (положите кубики из резерва на эти карты).

1

1

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

Наземные батареи

2 (зеленый) 3 (фиолетовый)

ВСЕГДА

Чтобы атаковать вас, соперник должен потратить на 1★ больше.

2★ 1

Служба поддержки населения

2 (зеленый)

АКТИВАЦИЯ

A 2 (зеленый) → ↑😊 × 4

2★ 1

Десантный корабль

3 (зеленый) 2 (фиолетовый)

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Выберите у каждого соперника 1 рабочую карту и переместите её под низ той же системы.

2★ 1

Орбитальная верфь

2 (зеленый) 1 (фиолетовый) 1 (желтый)

АКТИВАЦИЯ

A Получите 2★.

2★ 1

База истребителей

2 (фиолетовый) 2 (желтый)

АКТИВАЦИЯ

Нельзя активировать, если 😊 ниже 6.

A 2★ + 1 (желтый)

Получите 1 за каждую карту в этой системе.

2★ 0

Космический лифт

3 (зеленый) 2 (фиолетовый) 1 (желтый)

В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите 2 за каждую (синий) карту в этой системе.

Нельзя построить, если 😊 ниже 6.

2★ ?

Споры смерти

2 (зеленый) 2 (желтый)

ПОСЛЕ АТАКИ

P Можете положить на эту карту кубик из резерва, чтобы атакованный соперник ↓😊.

2★ 0

Налоговое управление

2 (зеленый) 2 (фиолетовый) 1 (желтый)

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете сбросить свой кубик действия, чтобы получить ресурсы в зависимости от цвета карты, которая лежит под этой: 9 (зеленый) за (синий), 7★ за (красный) или 5 (желтый) за (желтый).

1 (желтый) 0

Высокоорбитальный локатор

1 (зеленый) 1 (фиолетовый) 1 (желтый)

ПОСЛЕ ПОСТРОЙКИ

Можете активировать любые свои рабочие карты с открытыми A ячейками (положите кубики из резерва на эти карты).

1 (желтый) 1

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

Боевая станция 



В НАЧАЛЕ РАУНДА

Если у вас меньше ★, чем у каждого соперника (или столько же), получите .

Звёздная крепость 



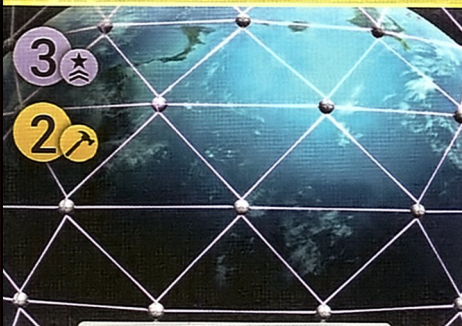
ВСЕГДА

После того как вас атаковали, получите .

Система «Сеть Артемиды» 



В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите  за каждую  карту в этой системе.

Нельзя построить, если  ниже 6.

Центр управления инопланетным населением 



ПОСЛЕ АТАКИ

Р Можете положить на эту карту кубик из резерва, чтобы построить карту с руки.

Узел галактической киберсети 



Астро-университет 



В НАЧАЛЕ РАУНДА

Получите .

Боевая станция 



В НАЧАЛЕ РАУНДА

Если у вас меньше ★, чем у каждого соперника (или столько же), получите .

Звёздная крепость 



ВСЕГДА

После того как вас атаковали, получите .

Система «Сеть Артемиды» 



В КОНЦЕ ИГРЫ

Получите  за каждую  карту в этой системе.

Нельзя построить, если  ниже 6.

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION

MASTER OF
ORION



0

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
49										12	
48		21	20	19	18	17	16	15	14	13	
47	22										
46	23	24	25	26	27	28	29	30		31	
45										32	
44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33

РАУНДЫ

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

0

49

48

47

46

45

44

43

42

41

40

39

38

37

36

35

34

33

32

31

30

29

28

27

26

25

24

23

22

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

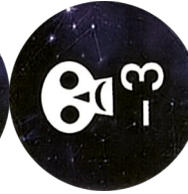
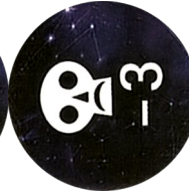
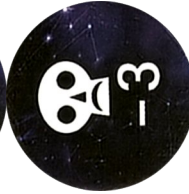
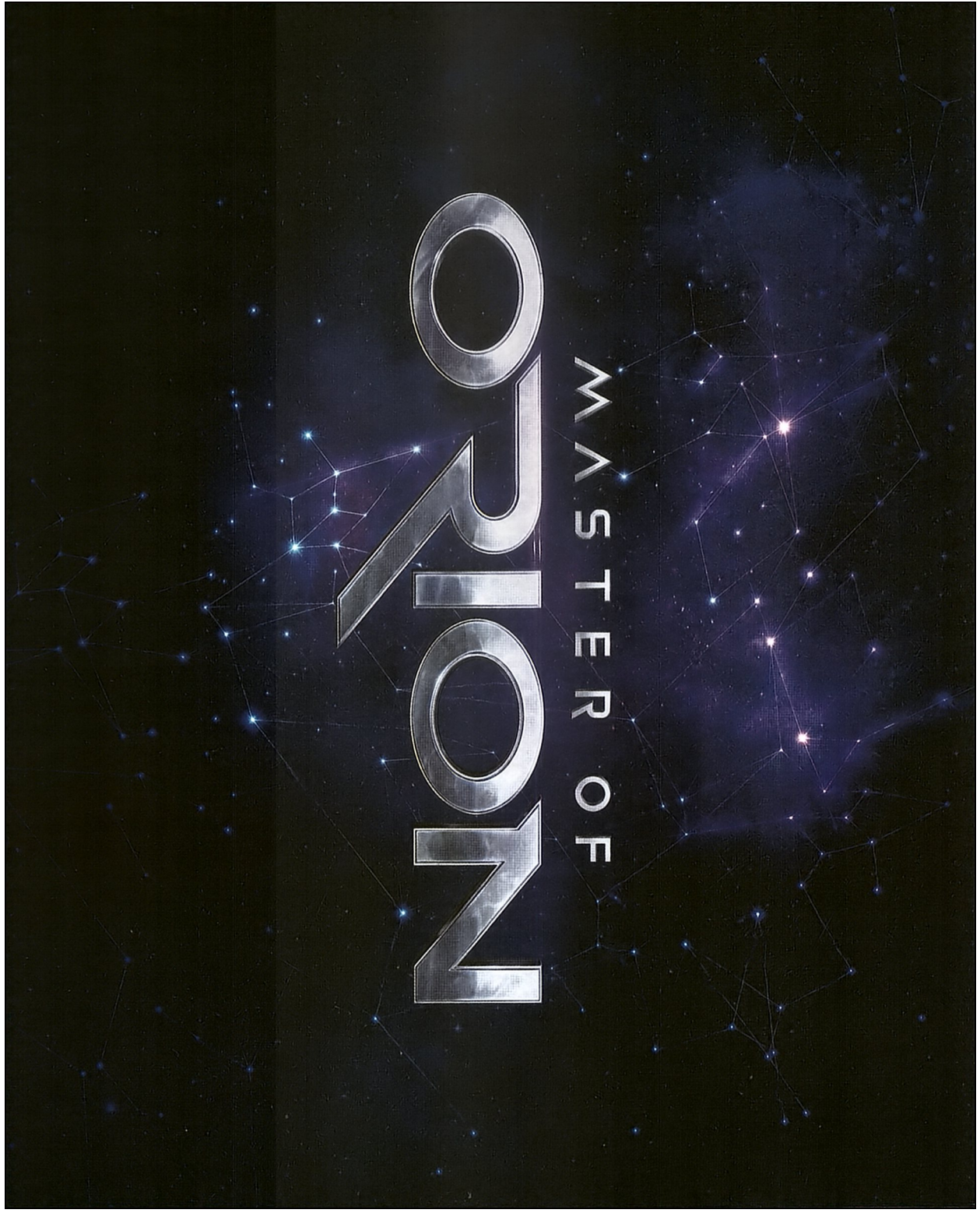
1

0

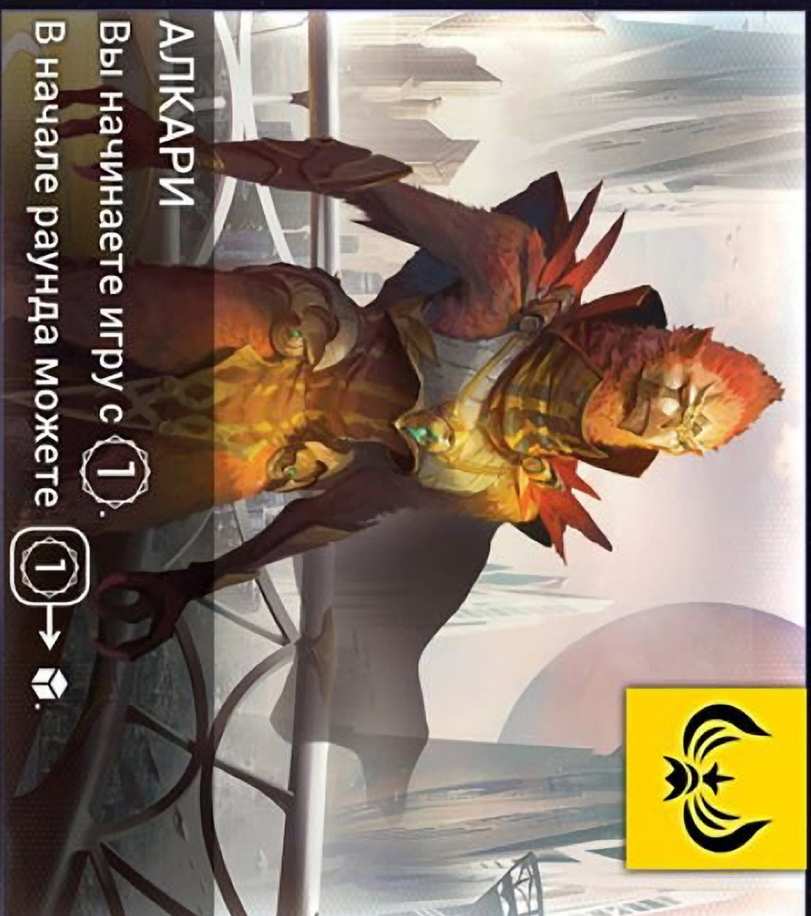
РАУНДЫ

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ

MASTER OF ORION



☺	10
	9
	8
	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1
☹	0
☹	-1
☹	-2
☹	-3



АЛКАРИ

Вы начинаете игру с 1.
В начале раунда можете 1 →.



МАРКЕРЫ АТАКИ

Атакующий 2★ → ②
Атакованный ☹

ПОРЯДОК РАУНДА

- Начало раунда
 - Получение ресурсов
 - Определение уровня мобилизации и получение действий
 - Эффекты «в начале раунда»
- Действия
- Конец раунда
 - Проверка на конец игры
 - Сбор карт до пяти
 - Передача жетона первого игрока

ДОСТУПНЫЕ КУБИКИ ДЕЙСТВИЙ

СТРОИТЕЛЬСТВО

Постройте карту
с руки

ЭКСПЛУАТАЦИЯ

1 X → 10

ИССЛЕДОВАНИЕ

2

	1	2	3	④	5	6	7	8	9
★	1	2	③	4	5	6	7	8	9
	①	2	3	4	5	6	7	8	9

3 1 ☹

4

5 ☹

ТОРГОВЛЯ

3 ↔ 2★ ↔ 1↗ ↔ 3↘

ПРОПАГАНДА

↑☹ × 3

A

СДЕЛКА

3 X → ★

* См. СВОЙСТВО

МАРКЕРЫ АТАКИ
Атакующий 2★ → ②
Атакованный → ☺

ПОРЯДОК РАУНДА
1. Начало раунда
• Получение ресурсов
• Определение уровня мобилизации и получение действий
• Эффекты «в начале раунда»
2. Действия
3. Конец раунда
• Проверка на конец игры
• Сброс карт до пяти
• Сброс кубиков в резерв
• Передача жетона первого игрока

СТРОИТЕЛЬСТВО
Постройте карту с руки

ЭКСПЛУАТАЦИЯ
1X → ★ | ☆ | ☺

ИССЛЕДОВАНИЕ
2 ☺

ЛЮДИ

ТОРГОВЛЯ
3 ☺ ↔ 2★ ↔ 1☺ ↔ 3☺

ПРОПАГАНДА
☺ × 3 A

СДЕЛКА
3 ☺ → ★

10 ☺ 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 ☺ -1 ☺ -2 ☺ -3 ☺

3 ☺ 1 ☺ ☺ 1 ☺ ☺ 1 ☺ 2 ☺ 3 ☺ 4 ☺ 5 ☺ 6 ☺ 7 ☺ 8 ☺ 9 ☺

5 ☺ ☺ ☺ 4 ☺ 3 ☺ 2 ☺ 1 ☺ ☺ ☺

	10
	9
	8
	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1
	0
	-1
	-2
	-3



МЕКТАПЫ

При среднем уровне мобилизации вы получаете 4 действия и берёте 1 карту.

В конце хода можете оставлять на руке до 6 карт.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

3 1 ↗ ☺

4 1

МАРКЕРЫ
АТАКИ

Атакующий 2★ → ②

Атакованный ↓ ☹

ПОРЯДОК РАУНДА

- 
1. Начало раунда
 - Получение ресурсов
 - Определение уровня мобилизации и получение действий
 2. Действия
 - Эффекты «в начале раунда»
 3. Конец раунда
 - Проверка на конец игры
 - **Сброс карт до шести**
 - Сбор кучиков в резерв
 - Передача жетона первого игрока

СТРОИТЕЛЬСТВО

Постройте карту с руки

ЭКСПЛУАТАЦИЯ

ИССЛЕДОВАНИЕ

2



ДОСТУПНЫЕ
КУБКИ
ДЕЙСТВИИ

ТОП ГОБЛА	3 ♠ ↔ 2 ♠ ↔ 1 ♠ ↔ 3 ♠
ПРОПАГАНДА	↑ ☹ × 3
СДЕЛКА	3 ✕ → ★

МАРКЕРЫ АТАКИ
Атакующий 2★ → ②
Атакованный → ☺

ПОРЯДОК РАУНДА
1. Начало раунда
• Получение ресурсов
• Определение уровня мобилизации и получение действий
• Эффекты «в начале раунда»
2. Действия
3. Конец раунда
• Проверка на конец игры
• Сбор карт до пяти
• Сбор кубиков в резерв
• Передача жетона первого игрока

СТРОИТЕЛЬСТВО
Постройте карту с руки

ЭКСПЛУАТАЦИЯ
1X → ★ | ☆ | ☺

ИССЛЕДОВАНИЕ
2 ☺

ЛЮДИ

ТОРГОВЛЯ
3 ☺ ↔ 2★ ↔ 1☺ ↔ 3☺

ПРОПАГАНДА
↑ ☺ × 3 A

СДЕЛКА
3 ☺ → ★

10 ☺
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0 ☺
-1 ☺
-2 ☺
-3 ☺

3 ☺ 1 ☺ ↑ ☺

4 ☺

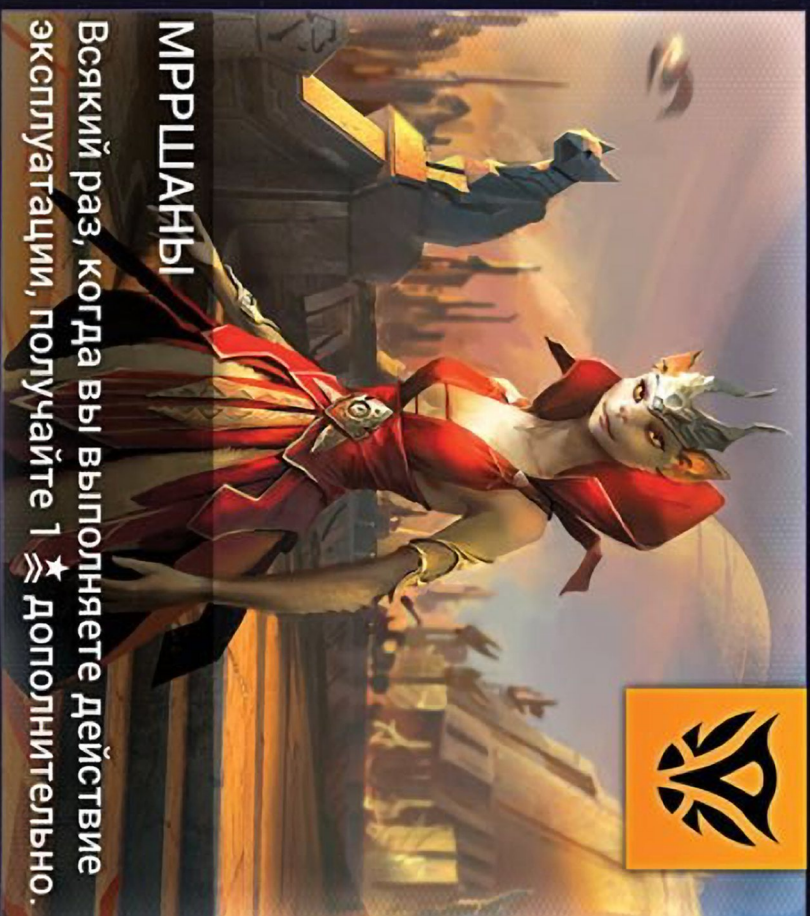
5 ☺ ↓ ☺

9 8 7 6 5 4 3 2 1

9 8 7 6 5 4 3 2 1

9 8 7 6 5 4 3 2 1

☺	10
	9
	8
	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1
☹	0
☹	-1
☹	-2
☹	-3



МАРКЕРЫ АТАКИ

Атакующий 2★ → ②
Атакованный ♡☹

СТРОИТЕЛЬСТВО

Постройте карту
с руки

ЭКСПЛУАТАЦИЯ

1X → ♡☹ +1★

ИССЛЕДОВАНИЕ

2 ☹

ПОРЯДОК РАУНДА

- Начало раунда
 - Получение ресурсов
 - Определение уровня мобилизации и получение действий
 - Эффекты «в начале раунда»
- Действия
- Конец раунда
 - Проверка на конец игры
 - Сбор карт до пяти
 - Передача жетона первого игрока

ДОСТУПНЫЕ КУБИКИ ДЕЙСТВИЙ

ТОРГОВЛЯ
3 ♡ ↔ 2★ ↔ 1 ♡ ↔ 3 ♡

ПРОПАГАНДА
↑☹ ×3 A

СДЕЛКА
3 X → ★

♣	1	2	3	④	5	6	7	8	9
♠	1	2	3	④	5	6	7	8	9
♠	①	2	3	4	5	6	7	8	9

3 ♡ 1 ♡ ↑☹

4 ♡

5 ♡ ↓☹

	10
	9
	8
	7
	6
	5
	4
	3
	2
	1
	0
	-1
	-2
	-3



ПСИЛОНЫ

Всякий раз, когда вы выполняете действие исследования, берите дополнительную карту.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

3 1

4

5

МАРКЕРЫ АТАКИ

Атакующий 2★ → ②
Атакованный ↓

СТРОИТЕЛЬСТВО

Постройте карту с руки

ЭКСПЛУАТАЦИЯ

1 →

ИССЛЕДОВАНИЕ

3

ПОРЯДОК РАУНДА

- Начало раунда
 - Получение ресурсов
 - Определение уровня мобилизации и получение действий
- Действия
 - Эффекты «в начале раунда»
- Конец раунда
 - Проверка на конец игры
 - Сброс карт до пяти
 - Сбор кубиков в резерв
 - Передача жетона первого игрока

ДОСТУПНЫЕ КУБИКИ ДЕЙСТВИЙ

ТОРГОВЛЯ

3 ↔ 2★ ↔ 1 ↔ 3

ПРОПАГАНДА

↑ × 3

СДЕЛКА

3 → ★

